

(Bブロック) 会場: 楽天

令和6年度朝野球大会 日程表

<全日程21試合>

試合数	月日						試合数	月日						試合数	月日								
	5月	勝負	一塁側	試合	三塁側	勝負		審判	6月	勝負	一塁側	試合	三塁側		勝負	審判	7月	勝負	一塁側	試合	三塁側	勝負	審判
Bブロック	1	日(水)		-				1	日(土)		-				1	日(月)	亜羅無紗	-	エスパ	グルービー			
(楽天)	2	日(木)		-				2	日(日)		-				2	日(火)		-					
1	亜羅無紗	3	日(金)	憲法記念日			12	3	日(月)	ステディ	-	グルービー	エスパ	3	日(水)	グルービー	-	附田和裁	エスパ				
2	ステディ	4	日(土)	みどりの日				4	日(火)		-			4	日(木)		-						
3	エスパ	5	日(日)	こどもの日			13	5	日(水)	三沢五十雀	-	亜羅無紗	附田和裁	5	日(金)	亜羅無紗	-	市役所OB	附田和裁				
4	市役所OB	6	日(月)	振替休日 リーグ戦 Bブロック (21試合) 5/7開幕				6	日(木)		-			6	日(土)		-						
5	グルービー	7	日(火)	亜羅無紗	順延	エスパ	グルービー	14	7	日(金)	エスパ	-	市役所OB	グルービー	7	日(日)		-					
6	附田和裁	8	日(水)					8	日(土)		-			8	日(月)		-						
7	三沢五十雀	9	日(木)	市役所OB	-	三沢五十雀	附田和裁	9	日(日)		-			9	日(火)		-						
		10	日(金)		-			15	10	日(月)	三沢五十雀	-	附田和裁	亜羅無紗	10	日(水)		-					
		11	日(土)		-			11	日(火)		-			11	日(木)		-						
		12	日(日)		-			16	12	日(水)	グルービー	-	エスパ	市役所OB	12	日(金)		-					
		13	日(月)	グルービー	順延	附田和裁	エスパ	13	日(木)		-			13	日(土)		-						
		14	日(火)					14	日(金)		-			14	日(日)		-						
		15	日(水)	亜羅無紗	-	ステディ	市役所OB	15	日(土)	6/15~17中体連の為、前日よりグラウンド使用を控える				15	日(月)	海の日							
		16	日(木)					16	日(日)		-			16	日(火)		-						
		17	日(金)	エスパ	-	三沢五十雀	ステディ	17	日(月)		-			17	日(水)		-						
		18	日(土)		-			17	18	日(火)	ステディ	-	三沢五十雀	グルービー	18	日(木)		-					
		19	日(日)		-			19	日(水)		-			19	日(金)		-						
		20	日(月)	市役所OB	-	グルービー	亜羅無紗	18	20	日(木)	附田和裁	-	亜羅無紗	ステディ	20	日(土)		-					
		21	日(火)		-			21	日(金)		-			21	日(日)		-						
		22	日(水)	エスパ	-	ステディ	三沢五十雀	22	日(土)		-			22	日(月)		-						
		23	日(木)		-			23	日(日)		-			23	日(火)		-						
		24	日(金)	市役所OB	-	附田和裁	ステディ	19	24	日(月)	グルービー	-	亜羅無紗	三沢五十雀	24	日(水)		-					
		25	日(土)		-			25	日(火)		-			25	日(木)		-						
		26	日(日)		-			20	26	日(水)	ステディ	-	市役所OB	エスパ	26	日(金)		-					
		27	日(月)	三沢五十雀	-	グルービー	市役所OB	27	日(木)		-			27	日(土)		-						
		28	日(火)		-			21	28	日(金)	附田和裁	-	エスパ	亜羅無紗	28	日(日)		-					
		29	日(水)	亜羅無紗	順延	市役所OB	附田和裁	29	日(土)		-			29	日(月)		-						
		30	日(木)		-			30	日(日)		-			30	日(火)		-						
		31	日(金)	附田和裁	-	ステディ	三沢五十雀				追加日程				31	日(水)		-					

※ 今年度の朝野球開幕は、5/8(月)からスタートとし、Bブロックは全て土・日曜日をノーゲーム日に設定し、基本的に月～金曜日を試合の日といたします。(球場の都合や雨天等で順延になった場合は別。)

